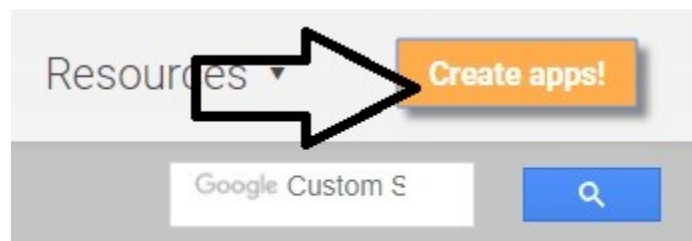


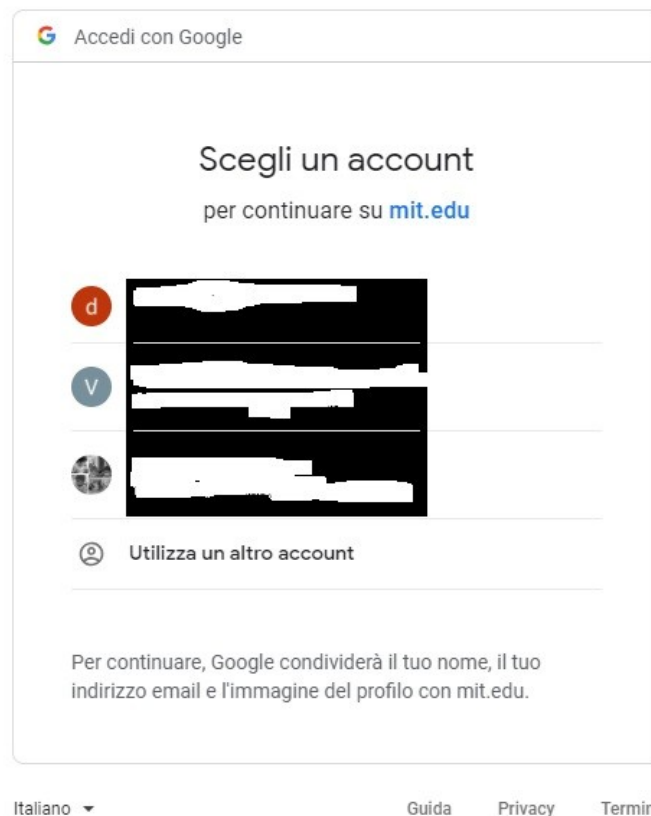
Aperto il browser Chrome o Firefox (NO Microsoft) digitare [appinventor.mit.edu](http://appinventor.mit.edu)



Per entrare velocemente nel tuo ambiente di lavoro scegli Create apps!:



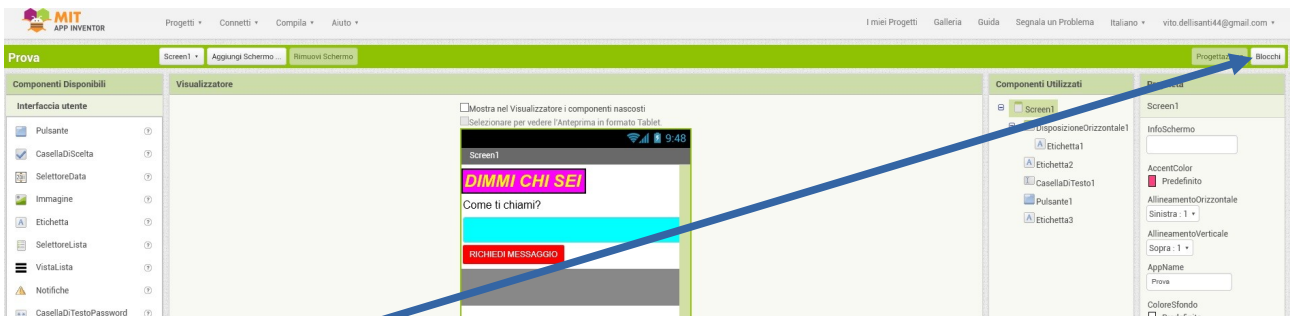
Chiede di scegliere il proprio account con il quale ti devi abilitare: è necessario utilizzare un account riconosciuto da Google, a cui ci si è abilitati precedentemente.



La prima immagine che appare è tutta in inglese: per cambiarla selezionare la lingua italiana da



L'immagine sullo schermo dovrebbe apparire come sotto con tutte le descrizioni in italiano. In questo caso siamo nell'ambiente di progettazione con lo schermo suddiviso in quattro rettangoli: componenti disponibili, visualizzatore, componenti utilizzati e proprietà che servono per la progettazione della interfaccia.



Se si seleziona *Blocchi* si ottiene la seguente videata con solo due rettangoli: blocchi e visualizzatore, che serve per scrivere il codice del programma collegato all'interfaccia disegnata.

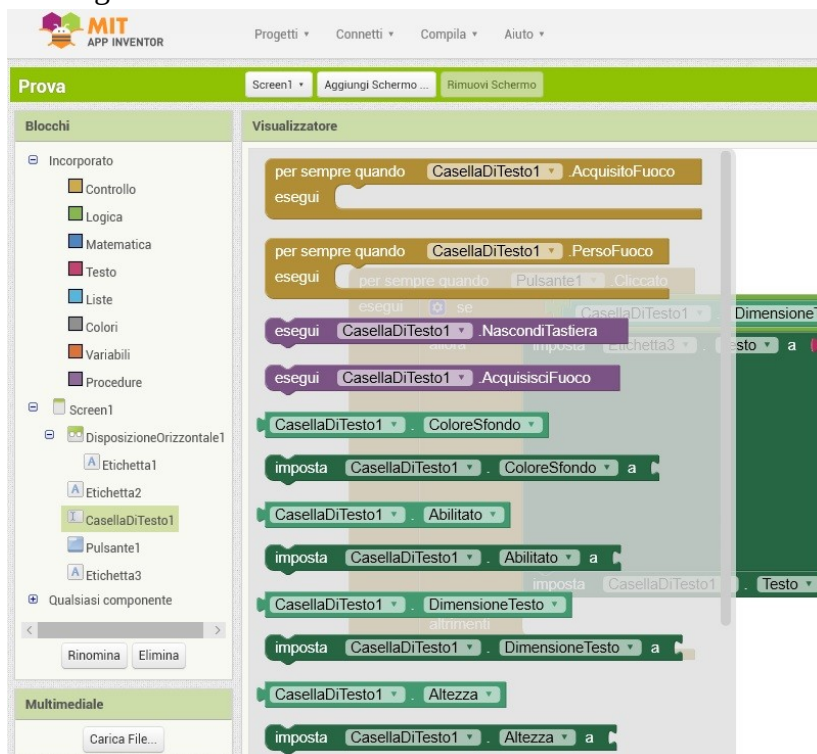


Si può facilmente passare da un ambiente all'altro semplicemente cliccando su *Progettazione* o *Blocchi*.

Nella sezione Blocchi selezionando un blocco nel rettangolo Blocchi è possibile avere la lista completa di tutti gli oggetti di programmazione collegati. Ad esempio, selezionando il blocco Testo si vedono nell'area Visualizzatore tutti gli oggetti di tipo testo.



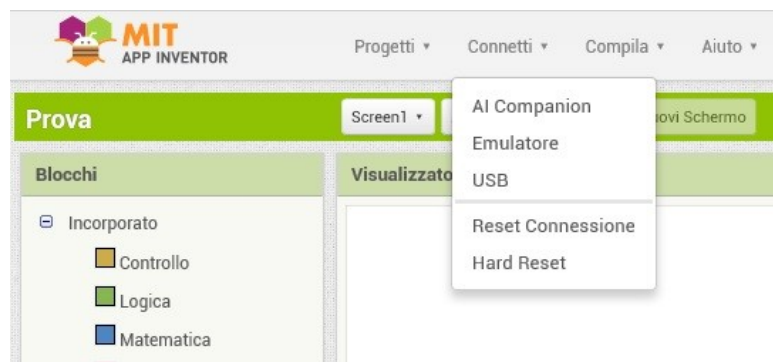
mentre selezionando un blocco della progettazione si può vedere la lista completa di tutti gli oggetti di programmazione collegati



Vediamo ora i contenuti dei menu nella fascia grigia in alto.



Il menu connetti permette di effettuare il test di quanto costruito. Da tener presente che AI Companion permette di usare l'opzione 1 (vedi fogli di "Come testare l'app"), Emulatore usa l'opzione 2 e USB l'opzione 3.



La spiegazione del terzo menu Compila sarà spiegato per intero in un altro documento.